



# LUCCA PROJECT CONTEST 2011

## Premio Giovanni Martinelli

### Regolamento

- Per favorire l'inserimento di nuovi talenti nel panorama editoriale italiano, **Lucca Comics & Games**, in collaborazione con **Edizioni BD** e con la **Fondazione Banca del Monte di Lucca**, organizza il **Lucca Project Contest – Premio Giovanni Martinelli**, concorso per progetti di storie a fumetti.
- Il progetto deve essere sottoposto dal suo Autore (o dai suoi Autori). Non verranno accettati progetti proposti da organizzazioni (case editrici, scuole di fumetto ecc.) o che godano già di un supporto, finanziario, editoriale o di altra natura, da parte di tali organizzazioni.
- Sono ammessi al concorso progetti inediti di opere a fumetti indipendentemente da:
  - tipologia (volume unico, miniserie, serie etc.)
  - genere narrativo
  - target di riferimento
  - tecniche utilizzate (bianco e nero, colore etc.)
  - età, nazionalità e professione dei proponenti.
- Per partecipare al concorso è necessario iscriversi tramite l'apposita area riservata del sito di Lucca Comics & Games, raggiungibile all'indirizzo <http://moduli.luccacomicsandgames.com>
- All'atto della presentazione, **ogni progetto deve comprendere:**
  - titolo
  - breve sinossi, da utilizzare per l'esposizione in fiera (max. 500 battute. Si veda l'articolo 8)
  - breve descrizione del progetto (genere, target, atmosfera, modalità prevista di pubblicazione ecc. Max. 500 battute)
  - soggetto (max. 1800 battute)
  - sei tavole consecutive dotate di lettering, delle quali almeno due graficamente complete. Escluse le suddette tavole complete, sono accettabili dei semplici layout letterati (per il formato si veda l'articolo 9)
  - elementi grafici di base (schede dei personaggi, location principali ecc. Per il formato si veda l'articolo 9)
  - un curriculum vitae degli Autori
- È possibile, facoltativamente, accludere materiale aggiuntivo, quali sceneggiature, studi, ecc. Ulteriore materiale, a discrezione degli Autori, potrà essere proposto alla giuria in sede di discussione del progetto.
- Il progetto deve essere sottoposto in due versioni, cartacea ed elettronica. **La versione elettronica dovrà pervenire, entro la stessa deadline fissata per quella cartacea, attraverso la stessa area riservata usata per l'iscrizione. Non è prevista la possibilità di inoltrare il progetto tramite e-mail o supporto fisico (CD, DVD etc.). Progetti incompleti, o che non soddisfino alle condizioni di cui all'articolo 2, non saranno ammessi alla competizione.**
- I progetti dovranno pervenire, per posta, corriere espresso o recapitati a mano, all'indirizzo **Lucca Comics & Games – Project Contest, via della Cavallerizza 11, 55100 Lucca**, entro e non oltre venerdì 23 settembre 2011 (in caso di spedizione via posta fa fede il timbro postale). Un'apposita commissione selezionerà i progetti ammessi alla fase finale, **in numero massimo di quindici**.  
Gli Autori dei progetti selezionati saranno tempestivamente avvertiti via posta, telefono od email, ed avranno diritto all'accredito per tutti e quattro i giorni di Lucca Comics & Games.
- I progetti finalisti saranno esposti, nei loro elementi fondamentali, in una mostra dedicata all'interno del programma di Lucca Comics. Tutti i progetti ammessi alla competizione saranno esposti in un'apposita galleria online, all'interno del sito di Lucca Comics & Games.
- Ai fini dell'esposizione in fiera, gli elementi grafici devono essere acclusi in forma di riproduzioni il più possibile fedeli agli originali (es. riproduzioni a colori in caso di tavole a colori) nei due formati di 21x29,7 cm. (A4) per gli studi e le schede dei personaggi e di 29,7x42 cm. (A3) per le tavole.  
**Si consiglia di presentare gli originali, di qualunque formato essi siano, solo in sede di discussione.**



# LUCCA PROJECT CONTEST 2011

## Premio Giovanni Martinelli

### Regolamento

Si consiglia altresì di non inviare originali durante la sottomissione preliminare.

10. La discussione dei progetti di fronte alla giuria avverrà a porte chiuse, il primo giorno di Lucca Comics & Games, 28 ottobre 2011, alle ore 13.00. Ogni candidato avrà a disposizione un tempo prefissato, dipendente dal numero di progetti in concorso e comunque non superiore ai dieci minuti, per esporre il progetto sia verbalmente che visivamente. I proponenti si impegnano ad essere presenti alla presentazione, pena l'esclusione dalla competizione. Eventuali deleghe devono essere preventivamente comunicate all'Organizzazione.
11. La giuria designerà il vincitore e segnalerà altri due progetti con una menzione speciale.
12. I vincitori del concorso avranno un anno di tempo per realizzare il loro progetto.  
**Lucca Comics & Games**, assieme a **Edizioni BD**, si fa carico delle spese di stampa dell'albo contenente il lavoro finito, da presentarsi nell'ambito dell'edizione 2012 della manifestazione. Le specifiche esatte dell'albo, le *deadline* ed ogni altro dettaglio riguardante la pubblicazione saranno concordati congiuntamente fra l'Organizzazione di Lucca Comics & Games, Edizioni BD e i vincitori del Contest, saranno disciplinati da un regolare contratto di edizione e potranno variare in accordo alla natura del progetto vincitore. Una sezione dell'albo sarà dedicata anche ai progetti menzionati.
13. Ai vincitori sarà corrisposto un premio in denaro di 1800 € (milleottocento Euro). L'erogazione del premio è subordinata al completamento del fumetto per la pubblicazione, secondo le tempistiche e modalità definite nel contratto di edizione.
14. Qualora i vincitori, per qualunque motivo, vengano meno agli impegni precedentemente concordati in fase di progettazione dell'albo, il diritto alla pubblicazione decade.
15. I progetti inviati non saranno restituiti. In base a ciò, e in conformità a quanto riportato negli articoli 4 e 8, si ribadisce l'invito a non spedire originali.
16. Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento si fa interprete e giudice inappellabile il Consiglio Direttivo di Lucca Comics & Games, al quale si dovranno unicamente rivolgere, tramite raccomandata a/r, eventuali comunicazioni, reclami etc., entro e non oltre quindici giorni dalla data del termine della manifestazione.
17. I concorrenti accettano, al momento della partecipazione al concorso, tutte le condizioni riportate nel presente regolamento.