



A Lucca Games 2011 tutta l'Avventura si fa gioco.



Nel pieno spirito salgariano del Festival, gli operatori, che animeranno il più importante salone del gioco e del fantastico del 2011, si preparano a far vivere al pubblico di **Lucca Games** centinaia di avventure con le più importanti novità del settore. Dal ritorno nella **Terra di Mezzo** de **L'Unico Anello** alle emozionanti sparatorie del selvaggio west di **BANG! Gold Rush**, dai conflitti interstellari di **Eclipse Phase** alle corsa contro il tempo di **011**, scopriremo questi e tanti altri universi impersonando esploratori, condottieri, ladri gentiluomini, cuochi, star heavy metal e lupi mannari.

Il gioco di ruolo viene consacrato protagonista grazie all'illustre presenza del *Guest of Honor* **Sandy Petersen** che festeggia a Lucca i 30 anni de **Il Richiamo di Cthulhu** con **Giochi Uniti** e le **Ruolimpiadi**. Dall'horror Lovecraftiano, l'editore partenopeo passa al fantasy Tolkeniano presentando in anteprima **L'Unico Anello**, nuovo gioco di ruolo firmato da **Francesco Nepitello** che ci porta a nord di **Bosco Atro** con un evocativo nuovo sistema di regole. Dalle grandi produzioni all'invasione degli indie: dopo il successo dello scorso anno la squadra degli editori indipendenti ritorna a Lucca carica di novità fantascientifiche come **Gioventù Bruciata** da **Janus Design**, **Apocalypse World** da **Narrativa** o **Hot War** di **Coyote Press** e con un fitto programma di gioco presso l'**Indie Palace**.

I più recenti *cardgame* e *boardgame* affolleranno i tavoli da gioco di Lucca Games: **Giochi Uniti** ci chiama a scegliere una delle fazioni in lotta tra le **Creature della Notte** e a combattere di nuovo nel regno di **Terrinoth** con l'innovativo *deck building* **Rune Age**. Mentre la corsa all'oro di **BANG! Gold Rush** di **dV Giochi** si susseguirà alle cronistorie alternative di **Anno Domini**, ultimo arrivato dell'editore perugino che in questa occasione festeggia i 10 anni di attività! L'invasione dello spazio ha inizio grazie a **Eclipse Phase** di **Asterion Press** e prosegue con una sfida all'ultimo robot sul **Forgotten Planet** di **Giochix.it**.

Icona intramontabile delle vecchie e nuove generazioni approda a Lucca Games 2011 il ladro gentiluomo tanto caro al pubblico italiano: **Lupin III** torna a colpire in un nuovo gioco da tavolo tutto italiano firmato **Ghenos Games**. È non è certo l'unico vip protagonista di un boardgame: un'ucronica Torino del 19° secolo sarà teatro della venuta del **Ragnarok**, solo 8 misteriosi personaggi potranno salvare il mondo dalla sua fine e chi poteva interpretarli se non i membri della metal band svedese **Therion**? Tutto questo in **011** si **Scribabs**.

Orgoglioso *made in Italy* grazie a **Red Glove** che ci mette alla guida di un ambizioso ristorante nostrano con **Ristorante Italia**, mentre il noto editore legato ai tarocchi, **Lo Scarabeo**, li applica al suo primo titolo firmato da **Andrea Chiarvesio**, **Arcanum**. E in questo parterre non poteva mancare la più classica delle avventure fantasy all'interno dei proverbiali dungeon: ci pensa **Cranio Creations** con la sua ultima produzione internazionale **Dungeon Fighter**.

Spazio anche alle nuovissime realtà come **WarAge** o **Ninja Shadow Forged** e al ritorno de **Il Signore dei Draghi**, a dimostrare la diffusione sempre maggiore della passione ludica che potrete toccate con mano ai tavoli, gli incontri, gli stand, i seminari, i workshow e le dimostrazioni di Lucca Games 2011.